

Stand: Montag, 30. September 2019

SPIEL'19: Highlights der Spielpunkt-Redaktion

- **Alubari: A Nice Cup of Tea** von Tony Boydell
Thematisches, komplexes und tiefgründiges Wirtschaften, Teehandel- und Eisenbahn-Spiel.
- **Cities Skylines** von Kosmos
Kooperatives Städtebauspiel mit Videospiel-Vorlage für 1 bis 4 Spieler.
- **City of the Big Shoulders** von Raymond Chandler III
Busse, Boote, Straßen: Komplexes, interaktives Strategiespiel
- **Dreamscape** von Sylex
Erweiterbarer Titel für 1 bis 4 Spieler mit toller Optik. Es geht um gute Träume und guten Schlaf.
- **Era: Medieval Age** von eggertspiele / Pegasus
Matt Leacock entführt 1 bis 4 Spieler ins Mittelalter. Würfelspiel, das auf dem Konzept von „Im Wandel der Zeiten“ basiert. Tolles Material vermutet: über 100 3D-Gebäude können im Spielverlauf platziert werden.
- **Era of Tribes** von Arne Lorenz
Mechanik-Mix für 1 bis 4 Spieler: Civilization, Worker Placement, Strategie spiel. 1 bis 4 Spieler
- **Entity** von Redimp Games
Semi-kooperativer Titel für 1 bis 4 Spieler mit interessantem Setting zu Zeiten des Vietnamkriegs. Auch im Solo-Modus spielbar.
Im Vietnamkrieg bricht eine unbekannte Lebensform (gespielt von einem Spieler) aus einem geheimen Forschungslabor aus. Die anderen Spieler sind Spezialeinheiten, die das Alien jagen. Marco schreibt: „Klingt wie eine aufgebohrte Version von Specter Ops“.
- **Hardcity** von Hexi Games
Quietschbunt mit Klischees: 80er-Cop-Action mit schönen Miniaturen.
- **Human Punishment: The Beginning** von Godot Games
Stand-alone-Prequel zu Human Punishment. Semi-kooperative Social Deduction für 3



- **Infinity Defiance** von Corvus Belli
Kooperativer Dungeon-Crawler im Infinity Universum. Richtet sich an 1 bis 4 Spieler.
- **On Mars** von Eagly-Gryphon Games
Mars-Kolonisierung bleibt Trendthema. Deutsche Version für 1 bis 4 Spieler soll erhältlich sein.
- **Perseverance: Castaway Chronicles** von Mindclash Games
Workerplacement mit Dice-Drafting. Euro-Spiel mit Dinos für 2 bis 4 Teilnehmende.
- **Rallyman: GT** von Holy Grail
Roll and Move mit Rennautos von Jean-Christophe Bouvier und mit Illustrationen Loic Muzy.
- **So, you have been Eaten** von Scott Almes
Interessantes Setting und „Zuschauer-Modus“. Spielbar für 0 (AI's gegeneinander) bis zwei Spieler.
- **Two Khans** von Verlag Dorehami Games
Ein iranischer Verlag bringt teambasiertes Social Deduction für 6 bis 15 Spieler. Der Titel lässt es erahnen: Der gegnerische Khan muss gefunden und eliminiert werden.
- **Undaunted Normandy** von Osprey Games
„Wargame light“ mit Deckbuilding-Mechanik. Für 1 bis 2 Spieler mit einem Faible für taktische Kriegsgeplänkel.